

k = kortti, p = pisteet jakopisteinen, ap = arvopisteet

AVAUSTARJOUKSET JA VASTAUKSET

Avauskäsi 13-21p:

Ensin 5 kortin väri (ylempi jos on kaksi) tai sitten alin 4 kortin väri

1♣/♦/♥/♠

- 2 avausväriä = tuki 4+ avausväriä ja 6-9 p
- 3 avausväriä = tuki 4+ avausväriä ja 3-7 p ja epätasainen käsi (siis heikompi pistekäsi kuin edellinen)
- 2NT = tuki 4+ avausväriä ja joko 10-12 p ja epätasainen käsi 13+ p (= **limit Stenberg**).
(Alaväriavauksen jälkeen kieltää 4k ylävärin. Tasaisella 10-12 p kädellä tarjotaan 1NT).
Avaajan vastaukset:
 - 3 avausväri AINA minimikädellä
 - 3 toinen väri (kaksivärikäsi 5+4 kertoen jotakin lisävoimaa) **vaatimustarjous**
 - 4 avausväriä = ei slammivihjettä ja avaajalle riittää vastaajan 10+p
 - 4 uusi väri (reno tai singeli väri) = slammi-inviitti
- 2-kertainen hyppy uudessa värissä = 4k+ tuki avausvärissä, 10-14 ap, 0/1 menevää hyppyyvärissä, ("Splinter")
- **1 yli 1** = 4k+ ja 6+ p **vaatimustarjous** (yläpistemäärä lähes rajoittamaton)
- hyppy uudessa värissä = heikko 6+ kortin väri (vastaa estoavausta)
- **2 yli 1** = 10+ ap, 5+ kortin väri. Ei pysähdytä alle 2 NT tarjouksen eli **vaatimus ainakin 2NT**-tasolle
- 1NT = tasainen käsi ja **6-11 p** (kieltää 4k ylävärin, jonka voi tarjota yhden tasolla)
- 3NT = tasainen käsi ja 13-16 p

Heikohko epätasainen käsi 8-10ap:

- 2♦/♥/♠ = 6 kortin väri
→ 2NT kysyy lisää avaajan kädestä (vastaajalla mielellään 13+ p)
- 3♣/♦ = kaksi kolmesta toppihonöörkortista 7 kortin maassa, mutta ei muuta
- 3♥/♠ = 7 kortin yläväri, normaali ehkäisy, 1-2-3 Pietin sääntö vyöhykkeiden mukaan

Tasainen avauskäsi 15-17ap:

- 1NT = yhtä väriä voi olla 2 kaikkia muita enemmän (voi olla 5k♥/♠)
- 2NT = tasainen käsi ja 9-10 p
- 3NT = tasainen käsi ja 11+ p

Stayman ylävärikysely:

- 2♣ = Vastaajalla on 4+♥ ja/tai 4+♠ ja periaatteessa ainakin 9+p.
Vaativustarjous, johon avaaja vastaa automaattisesti joko:
 - 2♦ = ei 4k♥/♠
 - 2♥ = 4k+♥. Jos 4k♥, niin voi olla myös 4k♠
 - 2♠ = 4k+♠ (ei 4k♥)

Yliviennit (siirrot):

- 2♦ (on 5+♥) vaatimustarjous → avaaja automaattisesti: 2♥
- 2♥ (on 5+♠) vaatimustarjous → avaaja automaattisesti: 2♠

Vastaajan tarjoukset edellisten yliviennin jälkeen:

- **Pas** jos heikko käsi
- **2NT** jos tasainen käsi 8-9 p
- **3 uutta väriä** jos 8-9 p ja 5k yläväri ja 4k+ alaväri
- **3NT** jos tasainen 10-12 p
- **4♥/♠** jos 6k♥/♠ ja 10+ p
- slammi-inviitti jos 15+ p. Esim uusi väri 4-tasolla, osoittaen 0/1 tai A/K

- 2♠ (on 6+♣) vaatimustarjous → avaaja: 3♣
- 3♣ (on 6+♦) vaatimustarjous → avaaja: 3♦

Epätasainen vahva käsi 21-22p tai vlivahva tasainen käsi 23+ap:

- 2♣ → 2♦ = joko 0-5 p tai 11+ ap
- 2NT = tasainen käsi ja 6-8 ap
- 3NT = tasainen käsi ja 9-10 ap
- 2♥/♠ tai 3♣/♦ = 5+kortin hyvä väri sekä 6+ ap, **vaatimustarjous**

Tasainen vahva käsi 21-22p:

16.9.2016 2 (2)

2NT (voi olla 5k♥/♠)

→ Pass = 0-3 p

→ 3♣ = yläväräkysely (kysyy avaaajan 5k yläväriä) = **Puppet Stayman**;

→ avaaaja:

3♦ = 4k♥ ja/tai 4k♠, johon vastaaja tarjoaa oman PUUTTUVAN 4k ylävärin,

tai jos 4k♥ ja 4k♠, niin 4♣, jonka jälkeen avaaaja tarjoaa 4 kortin yläväriänsä

3♥ = 5k♥

3♠ = 5k♠

3NT = ei 4+♥/♠

Siirto/Ylivienti

→ 3♦ (5k+♥) vaatimustarjous → avaaaja: 3♥

→ 3♥ (5k+♠) vaatimustarjous → avaaaja: 3♠

→ vastaaja:

Pass jos heikko käsi

3NT jos 5k♥/♠ (täyspelivaatimus)

4♥/♠ jos 6k♥/♠

3/4 uutta väriä = slammi-inviitti

→ 3NT = tasainen käsi ja 4-9 p

PUOLUSTUSTARJOUKSET

Ilmaiskahdennus (avauskäsiavoima ja kaikki tarjoamattomat maat sekä tarjoamaton yläväri 4+k)

Vastustajan tarjous → DBL = monivärikäsi sekä 13+ p *tai*

yksivärikäsi sekä 17+ p *tai*

ylivahva sangikäsi 18+ ap, **vaatimustarjous**

Michaels cuebid: Vastustajan 1♣/♦/♥/♠ avaus → välitön välitarjous 2 avausväriä

= ylimmän tarjoamattoman ja toisen värin 5-5-jakauma sekä joko 8-10 p *tai* 16+ p / partnerin 2NT kysyy vahvalla kädellä alempaa väriä, mutta heikolla kädellä tarjoaa joko alinta alaväriä tai partnerin ylempää väriä

Unusual notrump: Vastustajan 1♣/♦/♥/♠ avaus → 2NT välitarjous

= kahden alimman tarjoamattoman värin 5-5-jakauma sekä joko 8-10 p *tai* 16+ p

Negatiivinen kahdennus

Vastaus partnerin avaukseen, johon vastustaja on tarjonnut väliin

→ DBL= vastaajalla on tarjoamattomassa ylävärissä 4k+, ts. 8+ p ja 4k♥/♠

Neljäs väri tai vastustajan väri

Hyvä käsi ilman hyvää tarjousta: **kierrosvaatimus** kahden tasolla ja **täyspelivaatimus** kolmen tasolla

Kertoo välillisesti ensiksi tarjotun värin olevan 5k pituinen.

ÄSSÄKYSELY (ässäksi lasketaan myös valtti-K eli jaossa 5 ässää)

4NT → 5♣ = 0 tai 3 ässää

5♦ = 1 tai 4 ässää

5♥ = 2 ässää, mutta ei valtti-Q

5♠ = 2 ässää sekä valtti-Q

LÄHTÖKORTIT JA MERKINANNOT

Lähtökortit

11-sääntö (kun lähtökortti 4. suurin); jos Hxx, voi lähteä alimmasta

Sekvenssin ylin

Parista ylempi xx paitsi AK

A/Q-lähtö pyytää jatkamerkinantoa, K-lähtö pyytää pituusmerkinantoa

Merkinannot

Maan jatkaminen:

Pituusmerkinanto pelatussa värissä:

Italialainen merkinanto (**1. sakaus**):

pieni pyytää jatkamaan;

pieni → iso = parillinen lkm;

pariton kortti pyytää sakattua maata

iso parillinen pyytää ylempää maata;

iso kieltää jatkamasta

iso → pieni = pariton lkm

pieni parillinen pyytää alempaa maata

Läpipelin todennäköisyyksiä:

4♥/♠ jos 26p 80 % ;3NT jos 26 p 60 % ja, jos 25 p 50 %; 5♣/♦ jos 26 p 30 %